La Amenaza Cuántica a la Ciberseguridad: Desafíos y Soluciones

Jordi Prieto Gallego

Hack0n - 22/02/2024







Sobre mí

Jordi Prieto Gallego

jtsec Beyond IT Security

jprieto@jtsec.es

- Background en Física y Matemáticas (UGR)
- Especialista Criptográfico y Analista de Entropía
- Experto en metodologías de evaluación FIPS 140-3,
 MEMeC, AIS-20/31 y SP 800-90B
- Análisis de soluciones post-cuánticas
- Miembro de CMUF
- Certificate of Quantum Excellence, IBM

jtsec Applus[®]



Sobre nosotros itsec

- Servicios de evaluación y consultoría en ciberseguridad, con equipo de Criptografía
- Laboratorio acreditado Common Criteria, LINCE y ETSI EN 303 645
- Desarrolladores de la herramienta más avanzada para Common Criteria, CCToolbox
- Implicados en actividades de estandarización (ISO, CEN/CENELEC, ISCI WGs, ENISA CSA WGs, CCUF, CMUF, ERNCIP, ...)
- Miembros del SCCG (Stakeholder Cybersecurity Certification Group)
- jtsec forma parte del grupo Applus+ junto con Lightship Security. Disponemos de laboratorios en Canadá, EEUU y España

```
dod.mirror_ob

lon == "MIRROR_X":
lod.use_x = True
lod.use_y = False
lon == "MIRROR_Y":
lod.use_z = False
lon == "MIRROR_Y":
lod.use_x = False
lod.use_y = True
lod.use_y = True
lod.use_z = False
lon == "MIRROR_Z":
lon == "MIRROR_Z":
lon == "MIRROR_Z":
lon == "False
lon use_x = False
lod.use_y = False
lod.use_y = False
lod.use_y = False
lod.use_y = True
```

ÍNDICE

```
lect= 1
lect=1
select=1
scene.objects.active = modifier_
ted" + str(modifier_ob)) # modifier_ob.select = 0
```

mirror_mirror_x"

: is not None

- 1. Mecánica Cuántica del Qubit
- 2. Computación Cuántica vs Criptografía
- 3. Criptografía Post-Cuántica
- 4. Esquemas Híbridos y Planes de Migración
- 5. Conclusiones





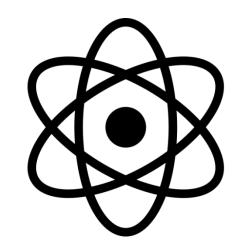


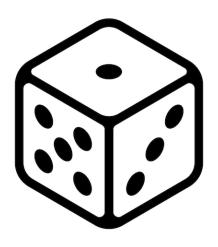


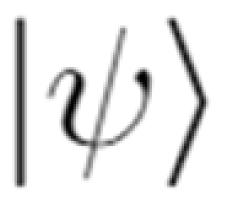
MECÁNICA CUÁNTICA

- Teoría desarrollada desde los años
 20
- Una de las teorías físicas más precisas y contrastadas
- Antiintuitiva para los Homo Sapiens: entrelazamiento, superposición, colapso del estado cuántico...

- Es una teoría probabilística
- A partir de pocos axiomas permite calcular la probabilidad de los resultados de las medidas
- La mecánica cuántica describe, evoluciona y mide estados cuánticos de sistemas
- Un estado cuántico contiene toda la información que se puede saber sobre un sistema cuántico
- Representados por vectores en espacios vectoriales complejos











BITS Y QUBITS

Definición

- Bit: unidad básica de información clásica. Representado por dos valores enteros, 0 y 1
- Qubit: unidad básica de información cuántica y sistema cuántico más simple. Se representa como una combinación lineal de los vectores 0 y 1 de la base computacional
- Muchísimos (!!!) más estados posibles

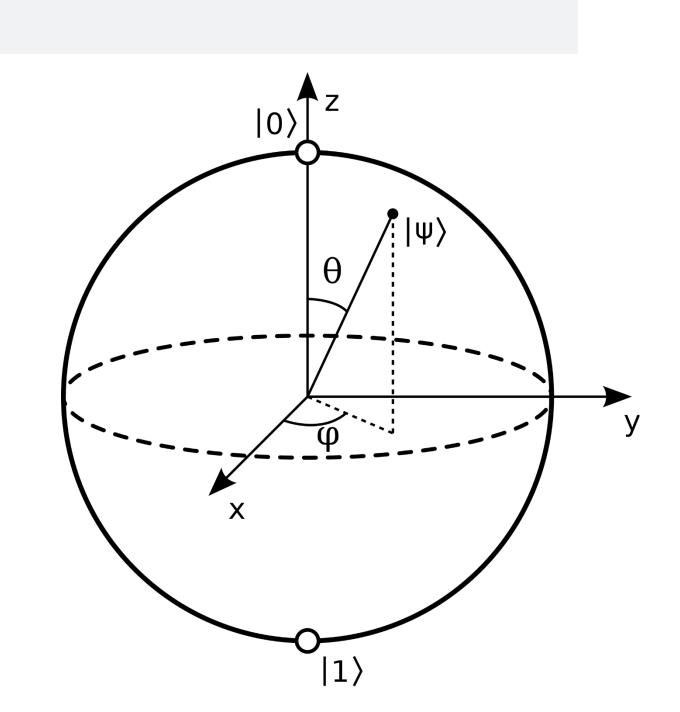
$$|\psi\rangle = \alpha |0\rangle + \beta |1\rangle =$$

$$\alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} =$$

$$\begin{pmatrix} \alpha \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$|\alpha|^2 + |\beta|^2 = 1$$

$$|\psi
angle = \cos\left(rac{ heta}{2}
ight)|0
angle + e^{i\phi}\sin\left(rac{ heta}{2}
ight)|1
angle$$





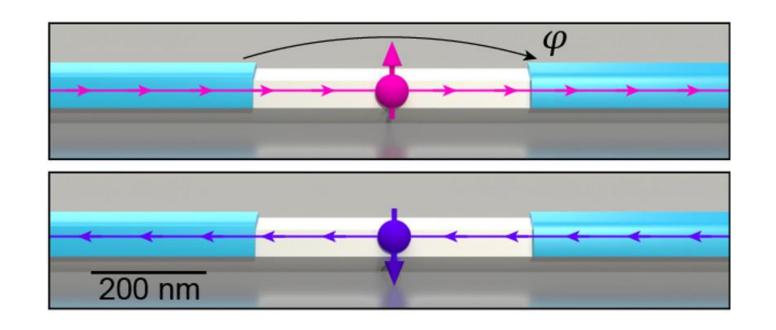


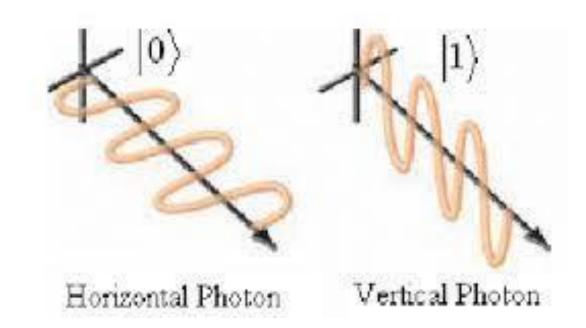
BITS Y QUBITS

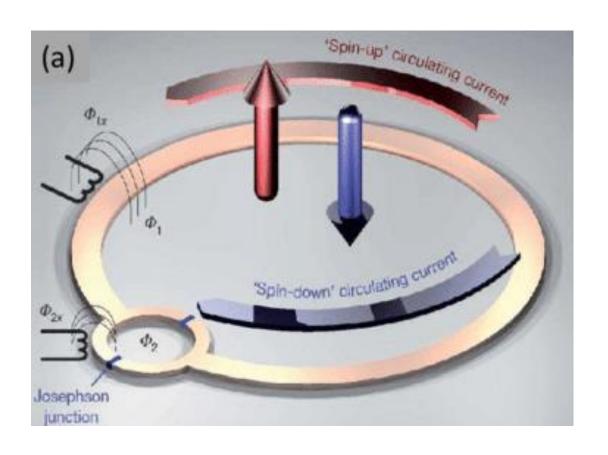
Implementaciones Físicas

- Bit: transistores
- **Qubit:** sistemas cuánticos de dos estados. Iones atrapados de los que se pueda medir su espín, polarización de fotones, circuitos superconductores

Los qubits son mucho más frágiles → decoherencia cuántica











BITS Y QUBITS

Evolución

- Bit: sólo podemos aplicar NOT, transformando 0 en 1 y viceversa
- Qubit: aplicando puertas lógicas cuánticas a un qubit, lo podemos evolucionar a cualquier otro.

La evolución de un qubit es determinista, matemáticamente se trata de álgebra lineal

$$\ket{\psi'} = U\ket{\psi} = egin{pmatrix} u_{11} & u_{12} \ u_{21} & u_{22} \end{pmatrix} egin{pmatrix} lpha \ eta \end{pmatrix}$$

$$|0\rangle - H - S - H - T - \frac{1+i}{2}|0\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}}|1\rangle$$





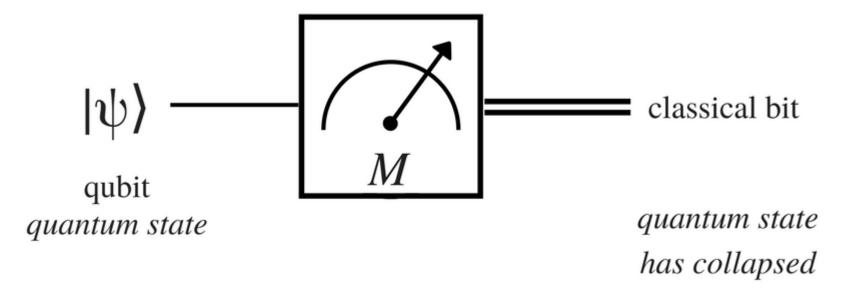
BITS Y QUBITS

Medición

- Bit: al medirlo se obtiene directamente su estado, sin alterar la información. Es un proceso determinista
- Qubit: Al realizar una medida, el estado de superposición del qubit "colapsa" a uno de los estados base (0 o 1). Es un proceso probabilístico

El proceso de medida supone pasar del "mundo cuántico" al mundo "clásico"

$$|\psi
angle = lpha |0
angle + eta |1
angle
ightarrow egin{cases} |0
angle & ext{con probabilidad } |lpha|^2, \ |1
angle & ext{con probabilidad } |eta|^2. \end{cases}$$







COMPUTANDO CON QUBITS

Jugando con más qubits

- Podemos pasar de un qubit a un sistema de 2, 3...
- Un sistema de N qubits se representa mediante un vector complejo de 2^N dimensiones complejas. Esto se va de las manos muy rápido; los estados de varios qubits son "muy grandes"

Ejemplo: si representamos cada complejo con dos flotantes de 8 bytes y le damos una capacidad computacional de 1PB a cada humano, sólo tendríamos para 78 qubits

$$|\psi
angle = lpha |00
angle + eta |01
angle + \gamma |10
angle + \delta |11
angle = egin{pmatrix} lpha \ eta \ \gamma \ \delta \end{pmatrix}, \quad ext{donde } lpha, eta, \gamma, \delta \in \mathbb{C}$$

$$|\alpha|^2 + |\beta|^2 + |\gamma|^2 + |\delta|^2 = 1$$



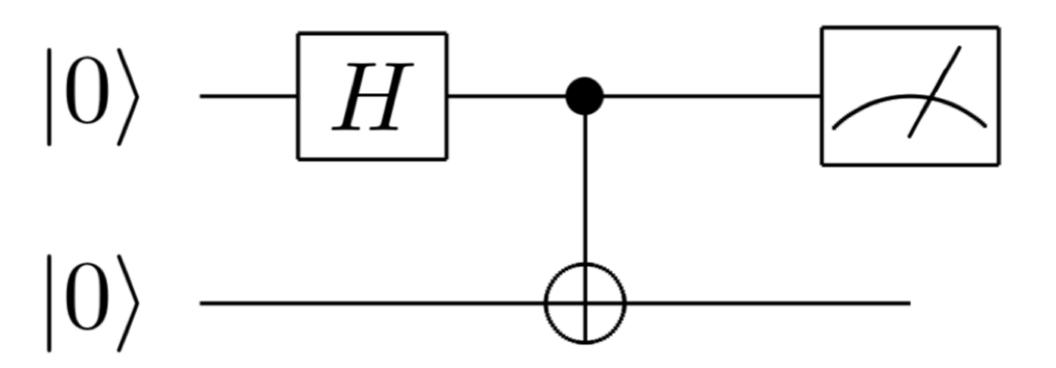


COMPUTANDO CON QUBITS

Circuito cuántico

- **Preparación:** Los qubits se inicializan en un estado conocido, típicamente |0|, preparando el sistema para la computación cuántica
- **Evolución:** Una secuencia de puertas cuánticas (operaciones unitarias) se aplica a los qubits para manipular sus estados. Estas puertas pueden cambiar estados individuales, entrelazar qubits, y más...
- **Medición:** al final del circuito, los qubits se miden, colapsando su estado cuántico a un estado clásico (0 o 1). El resultado de estas mediciones se utiliza para obtener la salida del cálculo cuántico

La capacidad de cómputo aumenta exponencialmente con el número de qubits







COMPUTANDO CON QUBITS

Algoritmos cuánticos: el mito

 Muchos creen que un algoritmo cuántico realiza todas las soluciones posibles en paralelo, aprovechando el "poder mágico" de la computación cuántica para resolver problemas instantáneamente.

Algoritmos cuánticos: la realidad

- Utilizan la coordinación de interferencias cuánticas a través de puertas lógicas cuánticas, aprovechando las propiedades de superposición y entrelazamiento de los qubits. Esto permite manipular el estado cuántico de manera que, al medir, se pueda maximizar la probabilidad de obtener la solución correcta al problema
- De forma muy astuta, para algunos problemas se han encontrado algoritmos cuánticos mucho más eficientes que los algoritmos clásicos conocidos
- Su uso más evidente es la **simulación de sistemas cuánticos**: esto traerá una revolución en ciencia de materiales, farmacología, química orgánica...

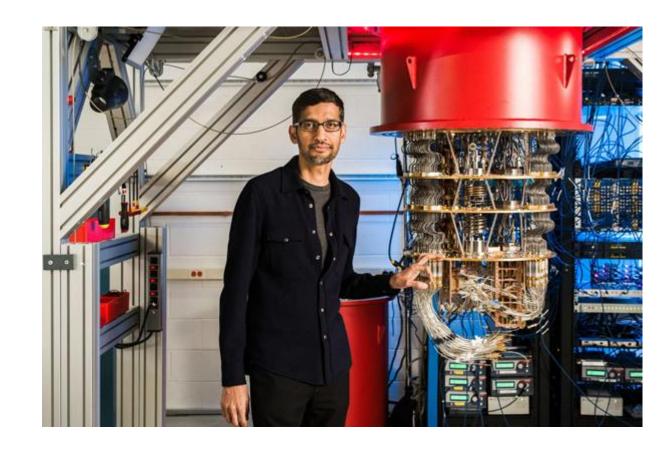




ORDENADORES CUÁNTICOS ACTUALES

Noise Intermediate Quantum Computers

- Actualmente tienen el orden de los 100 qubits físicos (Osprey IBM, con 433)
- Afectados por el ruido cuántico (decoherencia) y no aplican corrección de errores completa
- Reto intelectual: mejorar la corrección de errores cuántica → se requieren muchos qubits físicos para obtener uno lógico (Teorema de No-Clonado)
- Reto de ingeniería: mantener estados cuánticos, mejorar tasas de error, topología de los qubits, aumentar el número de qubits lógicos
- Supremacía Cuántica (2019) → 200 segundos con 52 qubits vs 10000 años con supercomputador



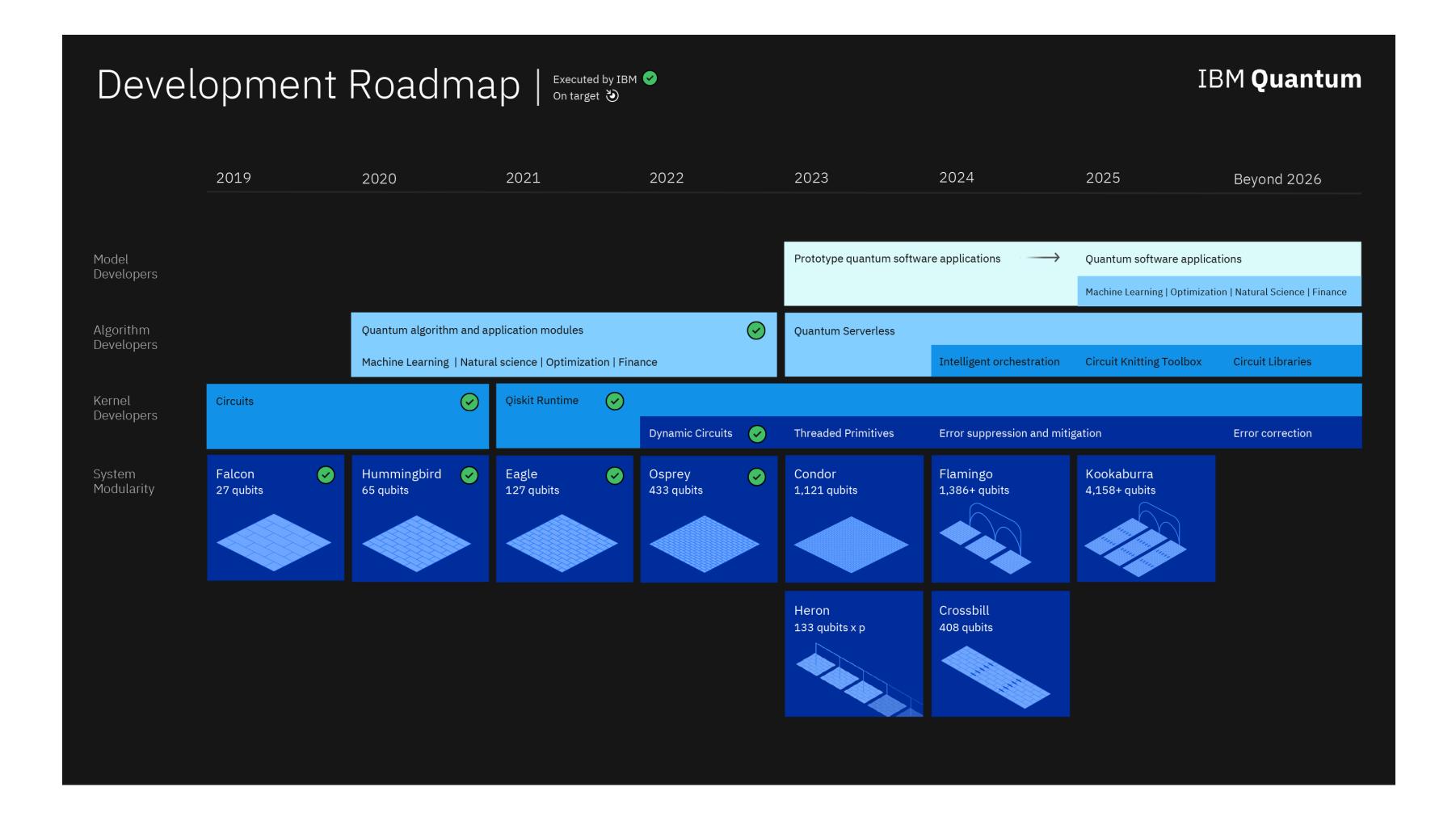






ORDENADORES CUÁNTICOS ACTUALES





```
mirror_ob

mirror_object = mirror_ob

mirror_object = mirror_ob

mod.use_x = True

mod.use_y = False

mod.use_z = False

mod.use_x = False

mod.use_y = True

mod.use_y = True

mod.use_z = False

mod.use_z = False

mod.use_z = False

mod.use_x = False

mod.use_x = False

mod.use_y = True
```

ÍNDICE

```
lect= 1
lect=1
select=1
scene.objects.active = modifier
ted" + str(modifier_ob)) # modifier
ob.select = 0
```

mirror_mirror_x"

: is not None

- 1. Mecánica Cuántica del Qubit
- 2. Computación Cuántica vs Criptografía
- 3. Criptografía Post-Cuántica
- 4. Esquemas Híbridos y Planes de Migración
- 5. Conclusiones









CRIPTOGRAFÍA MODERNA

Seguridad

- = suposición de que ciertos problemas matemáticos, en los que se basa, son demasiado complejos para ser resueltos eficientemente
- No existen demostraciones matemáticas que demuestren que dicha dificultad es insuperable
- La complejidad computacional de un problema es la del algoritmo conocido capaz de resolverlo de forma más eficiente

Ejemplos

- RSA → factorización de enteros
- FFC y ECC (DH, ECDH, ECDSA...) → logaritmo discreto

Dada N = pq, encontrar p y q,

Dados g y h en un grupo finito, encontrar x tal que $g^x = h$.





CRIPTOGRAFÍA ASIMÉTRICA

Algoritmo de Shor

- Shor, 1994. El gran impulso de la CQ
- Speed-up casi exponencial en la complejidad → F en el chat para toda la criptografía asimétrica actual
- Se espera que se requieran miles de qubits lógicos

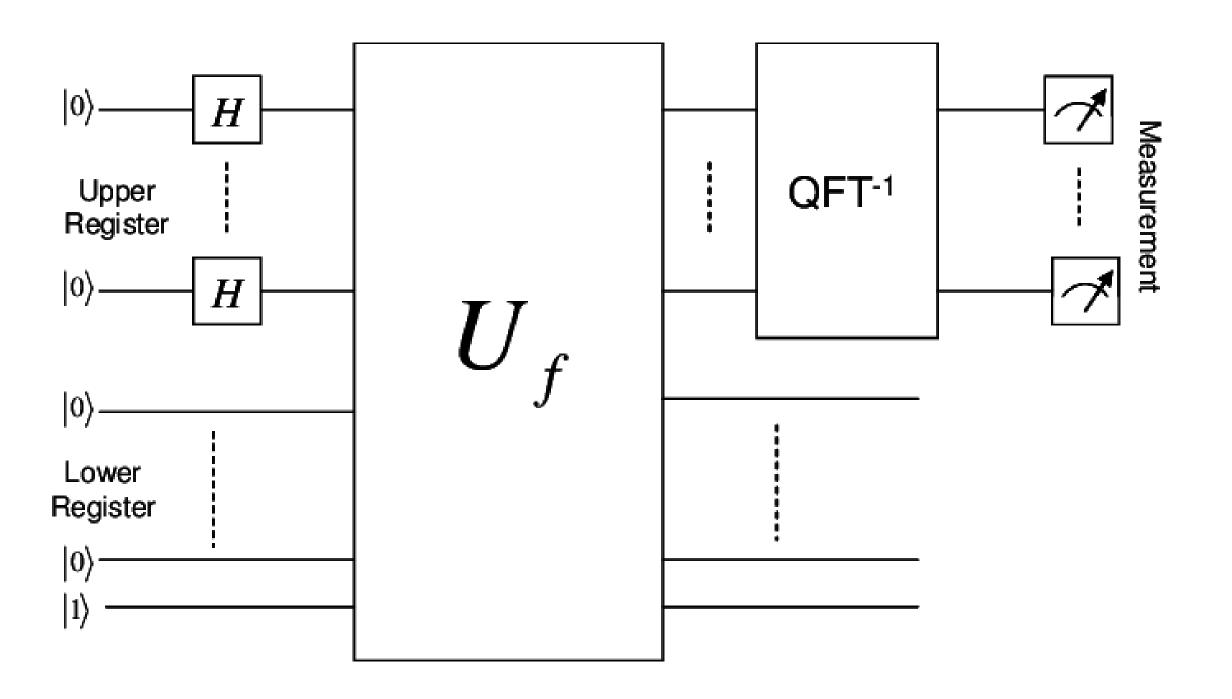


- 1. Elegir un número aleatorio a < n.
- 2. Calcular el MCD de n y a usando el algoritmo de Euclides.
- 3. Si $MCD(a, n) \neq 1$, entonces se ha encontrado un factor no trivial de n.
- 4. Definir $f(x) = a^x \mod n$ y usar la transformada cuántica de Fourier para encontrar el período r de f.
- 5. Si r es impar o $a^{r/2} \equiv -1 \pmod{n}$, volver al paso 1.
- 6. Los factores de n se pueden encontrar calculando $\mathrm{MCD}(a^{r/2}\pm 1,n)$.





CRIPTOGRAFÍA ASIMÉTRICA



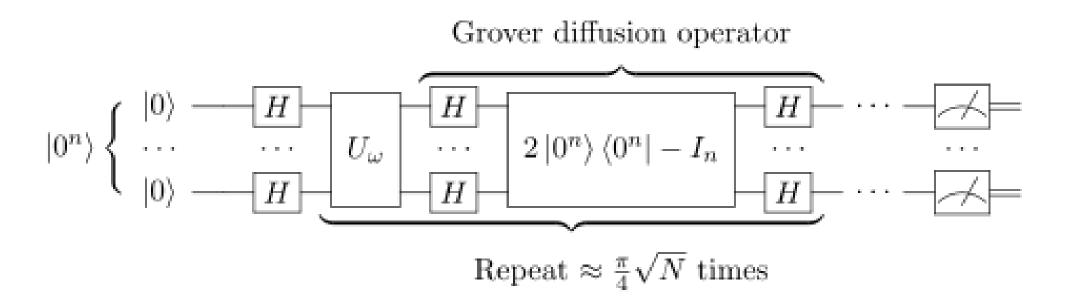




CRIPTOGRAFÍA SIMÉTRICA

Algoritmos de Grover y Simon

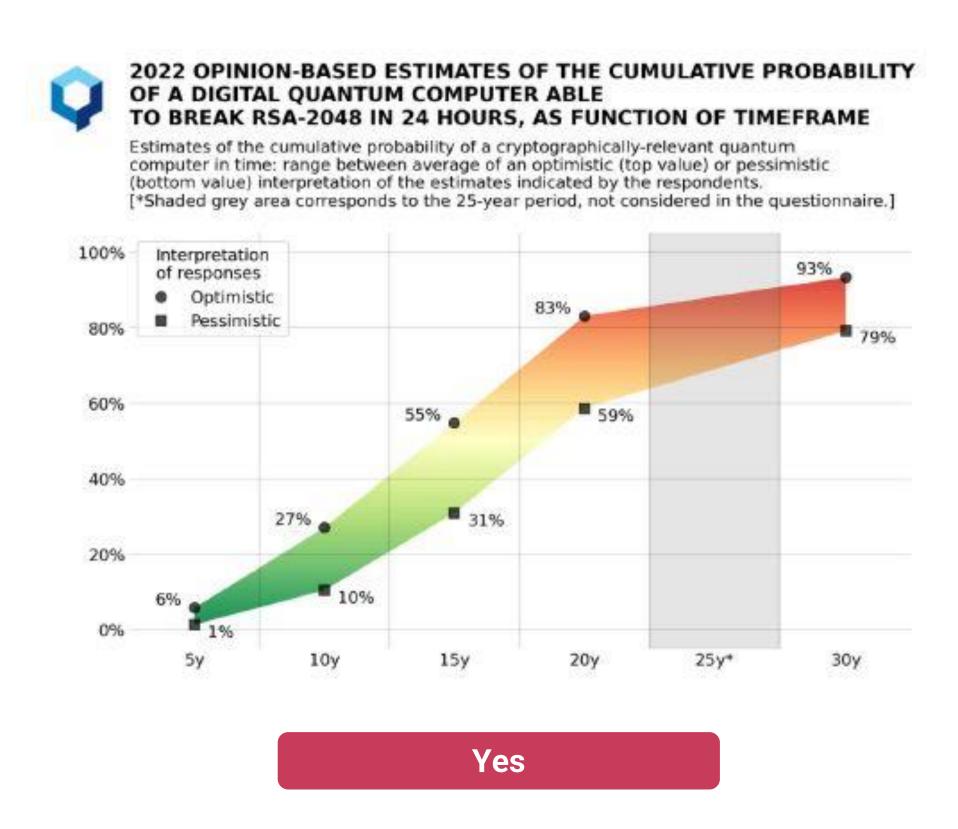
- Speed-up cuadrático en la complejidad → la solución es doblar el tamaño de las claves
- Grover → Algoritmo de búsqueda

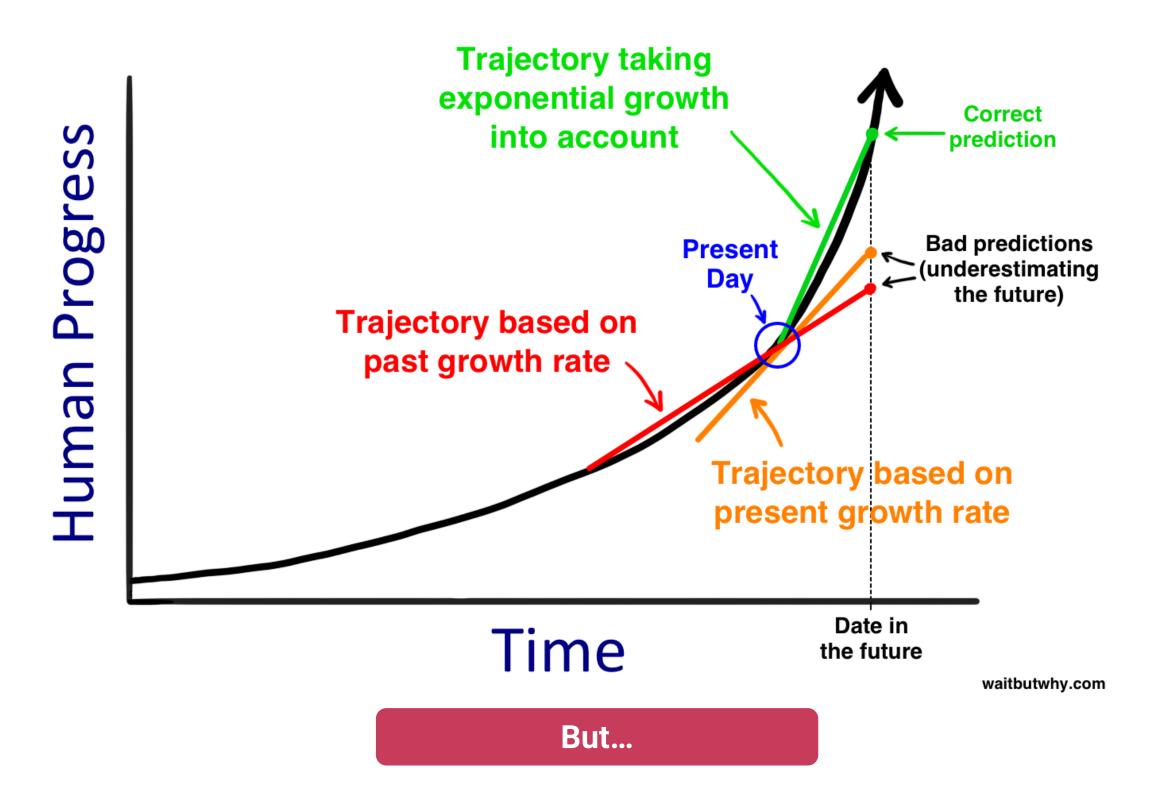






HUSTON, TENDREMOS UN PROBLEMA





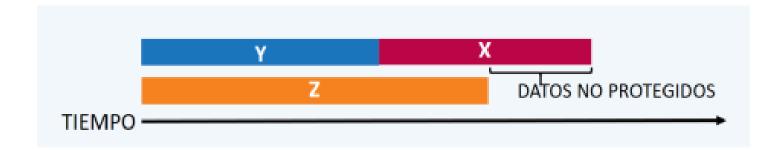




HUSTON, TENEMOS UN PROBLEMA

TEOREMA DE MOSCA

• Si x + y > z, tenemos un problema.



- X tiempo que deseamos que nuestros datos estén seguros.
- · Y tiempo que llevará migrar nuestros sistemas a QR.
- Z tiempo que tardaran los ordenadores cuánticos en vulnerar nuestros sistemas.





```
od.mirror_ob

on == "MIRROR_X":

od.use_x = True

od.use_y = False

ion == "MIRROR_Y":

od.use_x = False

ion == "MIRROR_Y":

od.use_x = False

od.use_y = True

od.use_y = True

od.use_y = True

od.use_z = False

ion == "MIRROR_Z":

od.use_x = False

od.use_y = True
```

ÍNDICE

```
lect= 1
| select=1
| scene.objects.active = modifier |
| ted" + str(modifier_ob)) # modifier |
| ob.select = 0
```

mirror_mirror_x"

: is not None

- 1. Mecánica Cuántica del Qubit
- 2. Computación Cuántica vs criptografía
- 3. Criptografía Post-Cuántica
- 4. Esquemas Híbridos y Planes de Migración
- 5. Conclusiones





CRIPTOGRAFÍA POST-CUÁNTICA

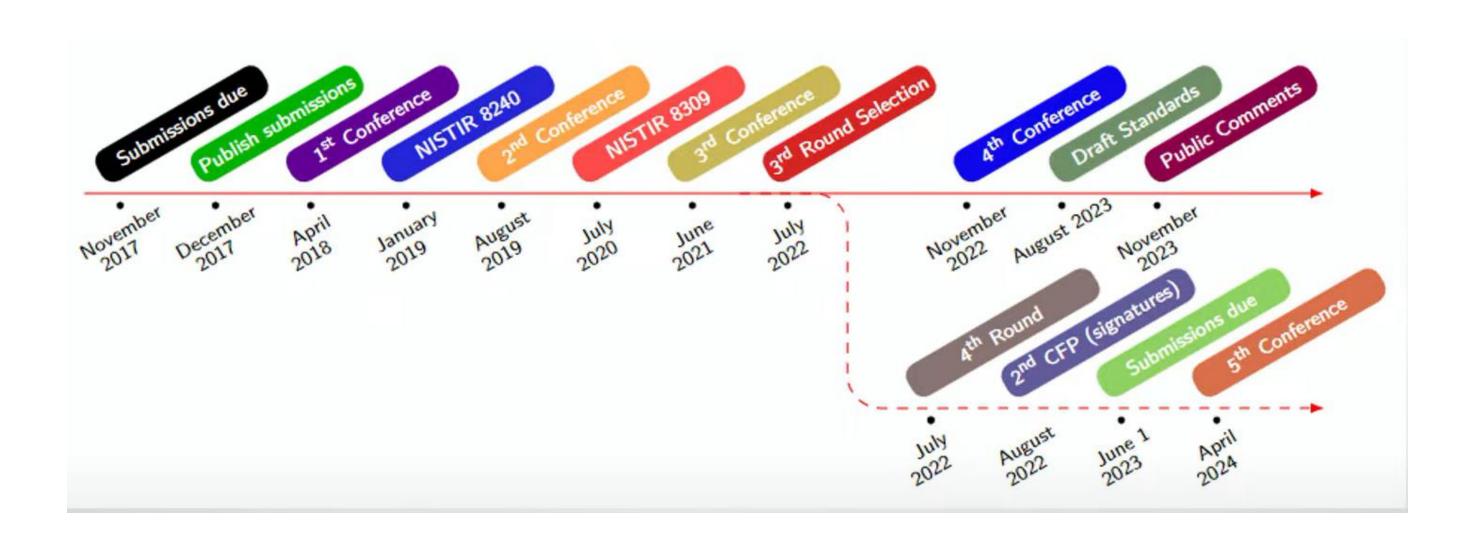




UNA SOLUCIÓN...

Criptografía Post-Cuántica

- La criptografía asimétrica actual es vulnerable → Criptografía asimétrica post-cuántica
- Hace uso de algoritmos clásicos basados en problemas matemáticos para los que no se conocen algoritmos clásicos ni cuánticos eficientes que los resuelvan
- NIST ha lanzado un proceso de estandarización



CRIPTOGRAFÍA POST-CUÁNTICA





PQC NIST

Criptosistema asimétrico y KEM	Área y problema matemático
CRYSTALS-Kyber	Retículo estructurado (MLWE)

Tabla 1. Candidato KEM seleccionado por el NIST después de la tercera ronda y primitiva matemática asociada

Firma digital	Área y problema matemático
CRYSTALS-Dilithium	Retículo estructurado (MLWE)
Falcon	Retículo estructurado (SIS)
SPHINCS ⁺	Funciones hash

Tabla 2. Candidatos a firma seleccionados por el NIST después de la tercera ronda y primitivas matemáticas asociadas

CRIPTOGRAFÍA POST-CUÁNTICA





PQC NIST

Criptosistema asimétrico y KEM	Primitiva matemática	
BIKE	Códigos de densidad moderada cuasi-cíclicos	
HQC	Códigos cuasi-cíclicos de Hamming	
Classic McEliece	Códigos de Goppa	
SIKE [†]	Isogenias sobre curvas elípticas	
†las últimas investigaciones han mostrado que el algoritmo SIKE es vulnerable, véase el párrafo 26		

Tabla 3. Candidatos a KEM para ser analizados por el NIST en la cuarta ronda y primitivas matemáticas asociadas

Wouter Castryck and Thomas Decru, research experts at the KU Leuven research university in Leuven, Belgium, broke the SIKE algorithm in about 62 minutes. They did it using a single core on a six-core Intel Xeon CPU E5-2630v2 at 2.60GHz, according to their article, An Efficient Key Recovery Attack On SIDH.

KyberSlash: division timings depending on secrets in Kyber software

Introduction Libraries FAQ

Various Kyber software libraries in various environments leak secret information into timing, specifically because

- these libraries include a line of code that divides a secret numerator by a public denominator,
- the number of CPU cycles for division in various environments varies depending on the inputs to the division, and
- this variation appears within the range of numerators used in these libraries.

The KyberSlash pages track which Kyber <u>libraries</u> have this issue, and include a <u>FAQ</u> about the issue.

But...

ÍNDICE

```
lect= 1
lect=1
select=1
scene.objects.active = modifier_
ted" + str(modifier_ob)) # modifier_ob.select = 0
```

mirror_mirror_x"

: is not None

- 1. Mecánica Cuántica del Qubit
- 2. Computación Cuántica vs criptografía
- 3. Criptografía Post-Cuántica
- 4. Esquemas Híbridos y Planes de Migración
- 5. Conclusiones





ESQUEMAS HÍBRIDOS Y PLANES DE MIGRACIÓN





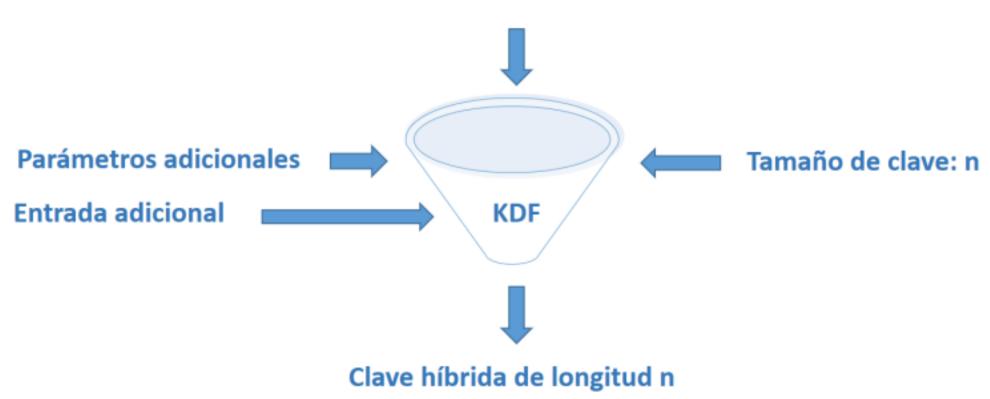
ESQUEMAS HÍBRIDOS

Lo mejor de dos mundos

- Los algoritmos asimétricos post-cuánticos resisten a la computación cuántica
- Los algoritmos asimétricos clásicos tienen resistencia demostrada frente a computación clásica
- Solución: usar ambos de la mano

Empleo de, al menos, dos de los siguientes algoritmos

- Intercambio de claves precuántico
- Intercambio de claves postcuántico
- Claves precompartidas



ESQUEMAS HÍBRIDOS Y PLANES DE MIGRACIÓN





PQC CCN - ESPAÑA

Criptosistema asimétrico y KEM	Primitiva matemática
CRYSTALS-Kyber	Retículo estructurado (MLWE)
FrodoKEM	Retículo no estructurado (LWE)

Tabla 4. Algoritmos KEM recomendados por el CCN y primitivas matemáticas asociadas

Firma digital	Primitiva matemática
CRYSTALS-Dilithium	Retículo estructurado (MLWE)
Falcon	Retículo estructurado (SIS)
SPHINCS+	Funciones hash

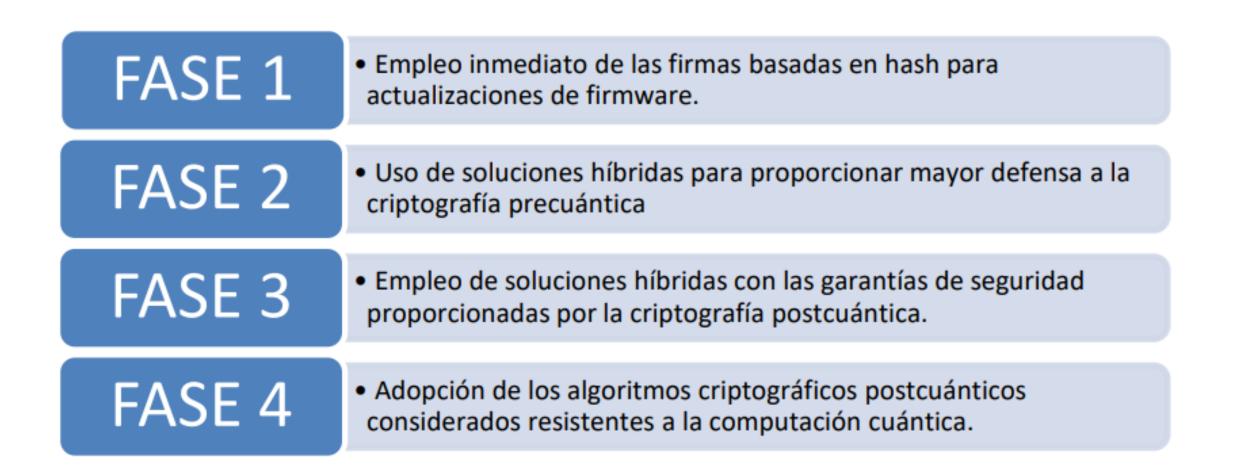
Tabla 5. Esquemas de firma recomendados por el CCN y primitivas matemáticas asociadas

ESQUEMAS HÍBRIDOS Y PLANES DE MIGRACIÓN





PLANES DE MIGRACIÓN CCN





```
mirror_ob
mirror_object = mirror_ob

lon == "MIRROR_X":
lod.use_x = True
lod.use_y = False
lod.use_z = False
lod.use_x = False
lod.use_y = True
lod.use_y = True
lod.use_y = True
lod.use_y = True
lod.use_z = False
lod.use_z = False
lod.use_x = False
lod.use_y = False
lod.use_y = True
```

ÍNDICE

```
lect= 1
lect=1
select=1
scene.objects.active = modifier
ted" + str(modifier_ob)) # modifier
ob.select = 0
```

mirror_mirror_x"

: is not None

- 1. Mecánica Cuántica del Qubit
- 2. Computación Cuántica vs criptografía
- 3. Criptografía Post-Cuántica
- 4. Esquemas Híbridos y Planes de Migración
- 5. Conclusiones











CONCLUSIONES

- Los ordenadores cuánticos no hacen magia
- La criptografía asimétrica actual es vulnerable a ellos
- Soluciones: criptografía post-cuántica + hibridación
- Hay que ponerse las pilas!